

Comment créer un GIF avec Photoshop ?

Un **GIF** (Graphics Interchange Format) est un format d'image que l'on utilise couramment pour les images animées comme celle-ci :




[Source](#)

Ces images peuvent être réalisées à partir de plusieurs images, mais aussi à partir d'un morceau de vidéo. Dans ce tutoriel, nous allons d'abord créer un GIF avec des images, puis un GIF avec une vidéo.

Créer un GIF Photoshop avec des images :

Pour créer ce GIF, je vais utiliser des images téléchargées sur [Pixabay](#). Afin d'avoir un GIF plus harmonieux, j'ai rajouté un fond pour les pixels manquants à certaines photos pour qu'elles fassent toutes 640 x 425 pixels.

Je vous conseille de redimensionner vos images si elles ne font pas toutes la même taille en suivant ces étapes :

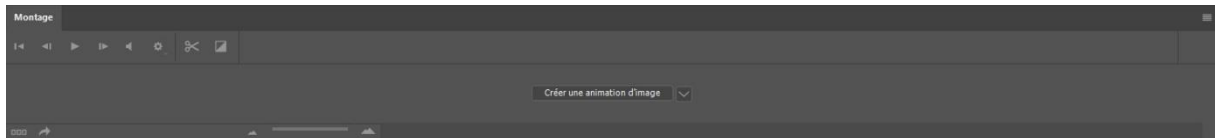
1. Déverrouillez le calque de votre image par double-clic dessus et en cliquant sur **Ok** dans la fenêtre qui s'affiche ;
2. Ajoutez un calque de remplissage de couleur unie de votre choix en cliquant sur  au bas de la fenêtre des calques ;
3. Glissez ce nouveau calque sous votre photo (à cause de l'[ordre des calques](#)) ;
4. Modifiez la taille de votre zone de travail en allant dans le menu **Image** > *Taille de la zone de travail* pour que la photo fasse la taille désirée ;
5. Enregistrez votre image avant de la fermer.

Article écrit par Lydia Provin du site
Votre Assistante : <https://www.votreassistante.net>

Vous pouvez utiliser autant d'images que vous le souhaitez (en restant raisonnable quand même 😊) pour votre animation.


Pour créer un GIF d'après des images, il faut que toutes les photos se trouvent dans le même fichier sur des calques séparés. Vous pouvez utiliser la commande **Fichier > Scripts > Chargement des fichiers dans une pile...** et sélectionner vos images avant de supprimer le calque vide nommé *Charger les calques*. Si cela ne fonctionne pas, ouvrez toutes vos images par **Fichier > Ouvrir** et glissez-les dans le même fichier pour qu'elles soient dans des calques séparés avant de déverrouiller le tout premier calque nommé *Arrière-plan*.

Une fois toutes vos images réunies sur un même fichier, allez dans le menu **Fenêtre > Montage** : un panneau au bas de votre écran apparaît (ou ailleurs si vous l'avez déjà utilisé et déplacé).




Cliquez sur **Créer une animation d'image** : une seule image apparaît (celle se trouvant en haut de la pile), c'est normal.



Cliquez sur l'icône à droite de la fenêtre  et choisissez **Créer des images d'après des calques** :



Un GIF étant une animation jouée en boucle, assurez-vous que *Toujours* est affiché au bas, à gauche, de la fenêtre. Sinon, cliquez sur *Une fois*, *3 fois* ou *Autre...* selon ce qui s'affiche et modifiez.




Pour le moment, si l'on clique sur l'icône *Lecture de l'animation* , cette dernière se joue trop rapidement (0 seconde). Pour modifier le temps de transition de chaque image, il suffit de cliquer sur *0 s* pour mettre le temps souhaité. Choisissez *Autre...*, si les propositions ne vous


conviennent pas. Dans cet exemple, j'applique un timing de 0,3 seconde qui ne me paraît ni trop rapide ni trop lent.

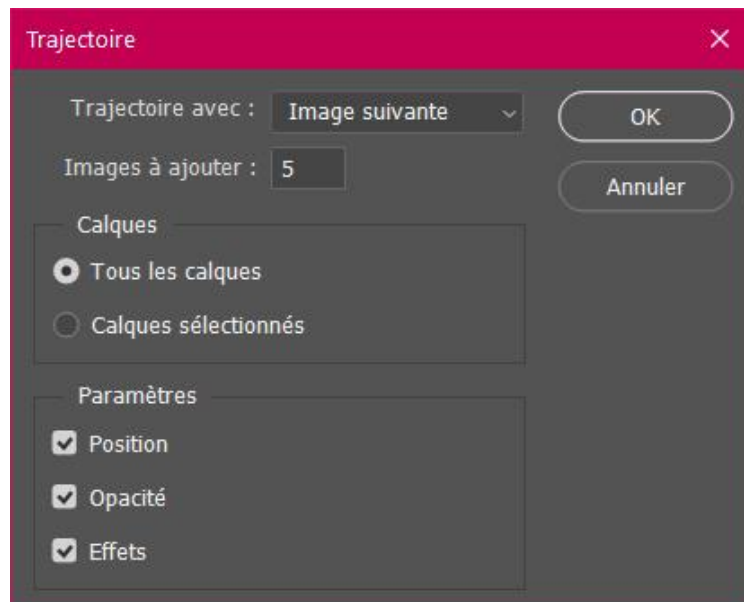
Afin d'appliquer le même timing sur plusieurs images, sélectionnez-les en maintenant la touche *Ctrl* enfoncée entre chaque pointage ou en sélectionnant la première image puis, en maintenant sur la touche *Maj*, sélectionnez la dernière si elles sont contiguës. Pour en désélectionner une, maintenez la touche *Ctrl* enfoncée et cliquez dessus. Enfin, modifiez le timing de l'une d'entre elles : les temps de transition des autres images seront aussi modifiés.

Par glissé-déposé, vous pouvez modifier l'ordre d'apparition de chaque image dans votre animation (un trait bleu symbolise le nouvel emplacement).

Vous pouvez naviguer parmi les images composant votre animation (surtout utile si vous avez beaucoup d'images) grâce aux boutons situés à droite du bouton du choix de la boucle :

- Sélection de la première image pour atteindre la première image  ;
- Sélection de l'image précédente pour atteindre l'image précédente celle sélectionnée  ;
- Sélection de l'image suivante pour atteindre l'image suivante celle sélectionnée .



Si vous souhaitez appliquer un effet "fondu" à l'une de vos images, sélectionnez la ou les images dans la fenêtre **Montage** et cliquez sur *Trajectoire des images animées*  :



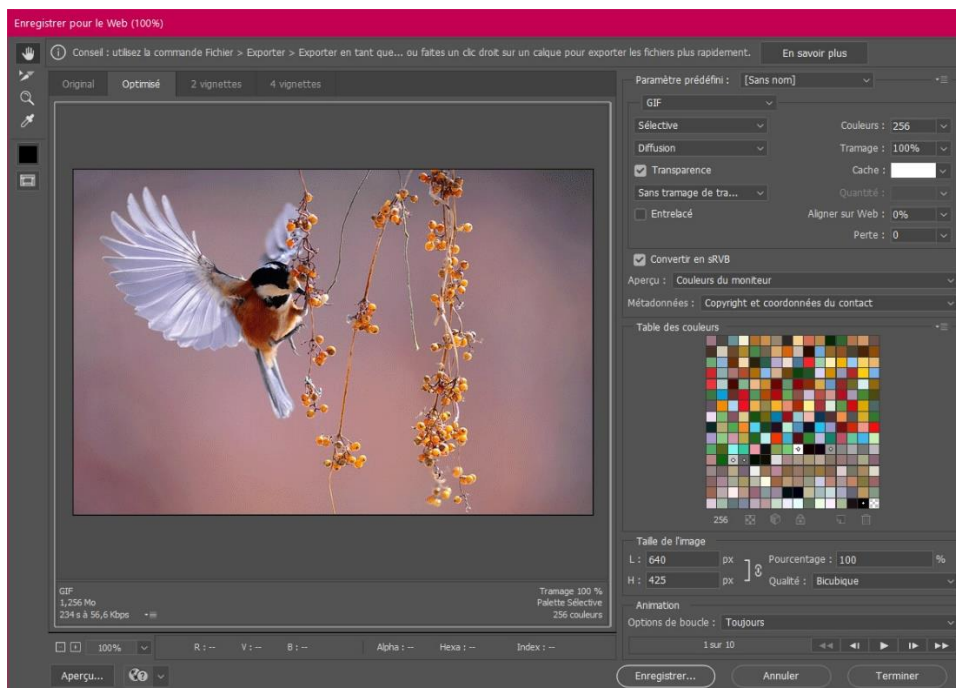
Dans la fenêtre, modifiez :

- La *Trajectoire* si vous souhaitez que le fondu se fasse avec l'image précédente ou la suivante ;
- Le nombre d'*Images à ajouter* pour générer le fondu ;
- *Tous les calques* ou seulement les *Calques sélectionnés* (laissez sur *Tous les calques* si vous souhaitez un fondu vers l'image précédente ou l'image suivante) ;
- Les paramètres selon que vous souhaitez modifier la *Position*, l'*Opacité* ou les *Effets* uniformément. Dans mon exemple, décocher *Position* ou *Effets* n'aurait aucun effet puisque mes images font la même taille et n'ont pas d'effets sur leurs calques.

Cliquez sur **Ok** : les images sont générées. Ne vous inquiétez pas si vous constatez de la transparence dans la fenêtre ou en visionnant le GIF, elle n'apparaîtra pas dans le fichier final. Modifiez ensuite le timing des images générées. Un délai trop long ne donnerait pas le même effet (je modifie le mien à 0,1 seconde).

Les icônes restantes à droite au bas de la fenêtre vous permettent d'effectuer une *Duplication des images sélectionnées*  ou une *Suppression des images sélectionnées*  (la touche *Suppr* n'ayant pour effet que de supprimer l'image, mais pas l'étape dans l'animation).

Enfin, lorsque votre GIF vous convient, allez dans le menu **Fichier > Exportation > Enregistrer pour le web (hérité)....**



Dans la fenêtre qui s'affiche, je ne modifie rien et clique sur **Enregistrer...** afin d'indiquer l'emplacement où je souhaite enregistrer le GIF.

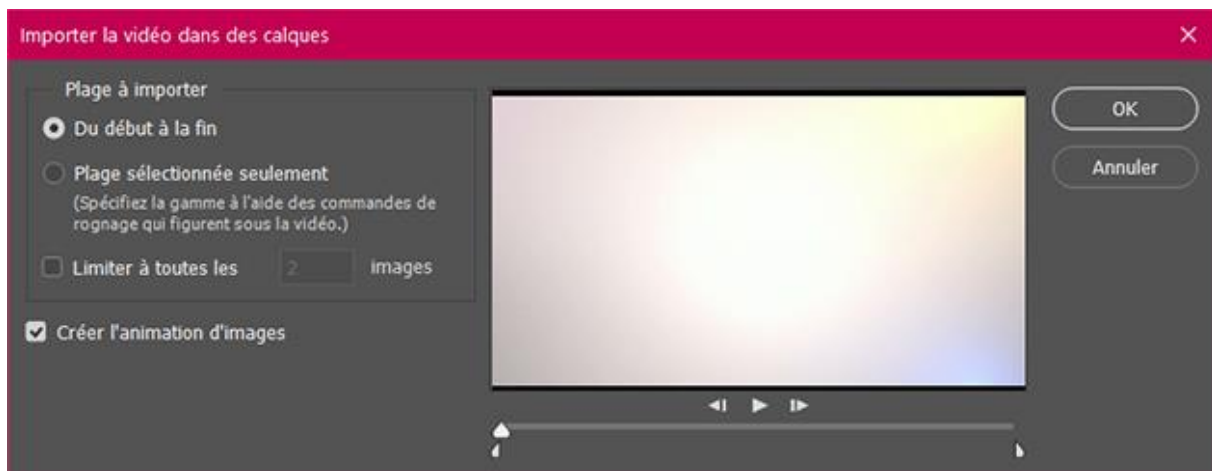
Mon GIF d'après des images est terminé :




Créer un GIF Photoshop avec une vidéo :



Si vous souhaitez créer un GIF avec une vidéo comme on en voit beaucoup sur Facebook ou des articles de blog, il faut tout d'abord que vous ayez la vidéo à transformer enregistrée sur votre ordinateur.

Allez dans le menu **Fichier > Importation > Images vidéo dans des calques...** :

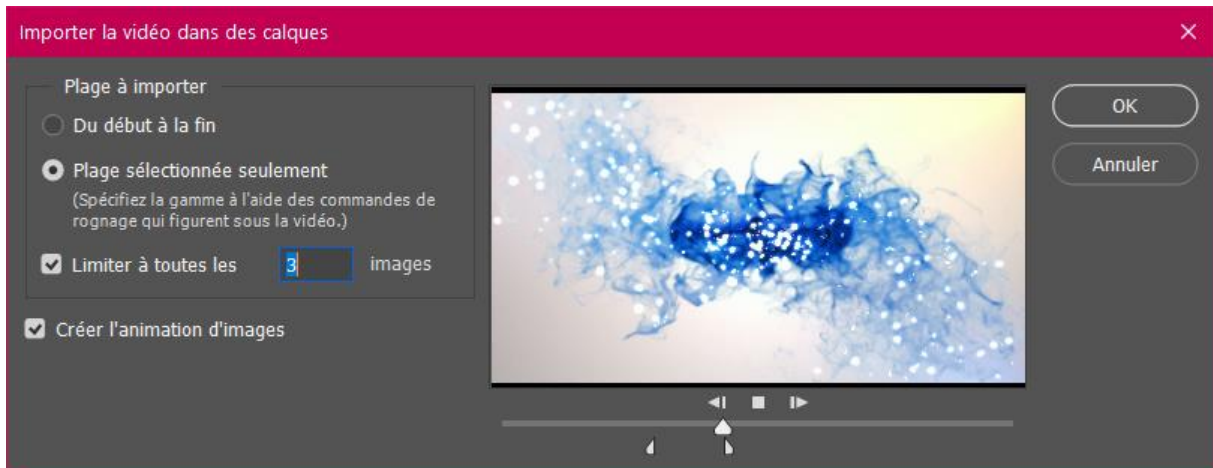


Dans la fenêtre qui apparaît, choisissez si vous souhaitez importer toute la vidéo (*Du début à la fin*) ou seulement une partie (*Plage sélectionnée seulement*). Pour cet exemple, je choisis une plage et je la définis en déplaçant les curseurs gauche et droite sous l'aperçu de la vidéo .

Si vous préférez espacer les images importées, cochez *Limiter à toutes les X images* et indiquez combien d'images.

Une fois les curseurs en place pour délimiter le morceau souhaité, vous pouvez le visualiser en cliquant sur le bouton de lecture  ou reculer ou avancer par pas en utilisant les icônes à gauche et à droite . Cliquez sur **Ok** une fois que le résultat vous convient.

Pour mon GIF, je prends un morceau au milieu de mon générique de tutoriel. Je limite à toutes les 3 images.



Photoshop vous génère autant de calques que nécessaire avec toutes les étapes de l'animation dans la fenêtre **Montage**.

Ensuite, toutes les fonctionnalités décrites dans la partie sur les GIF d'après images s'appliquent également pour les GIF d'après vidéo.

Pour cette animation, je modifie le temps de transition de toutes les images à 0,07 seconde. Enfin, je l'enregistre comme précédemment.

Mon GIF d'après une vidéo est terminé :



Une fois vos GIF terminés, vous pouvez refermer la fenêtre **Montage** en cliquant sur l'icône à droite > **Fermer** ou alors l'[intégrer comme tout autre panneau](#) si vous souhaitez l'utiliser régulièrement.

Attention, n'oubliez pas que ce format est plus volumineux qu'un JPG. Utilisez-le donc exclusivement pour les animations lorsque vous les envoyez vers votre site internet.

Tutoriel réalisé Photoshop CC 2018

[Voir la version vidéo de cet article](#)