


Créer des boutons de contrôle dans un formulaire Access


Dans un formulaire, il peut être intéressant de créer des boutons afin de faciliter l'utilisation de ce dernier surtout s'il est utilisé par plusieurs personnes qui ne maîtrisent pas forcément Access.

Pour ce tutoriel, je vais utiliser le formulaire que j'ai créé lors du tutoriel sur la [création d'un sous-formulaire](#) et auquel j'ai supprimé ce dernier. Vous trouverez cette base de données dans l'[Espace Membres](#).

Tout d'abord, j'ouvre le formulaire *Clients* et je passe en **Mode Création** en cliquant sur la

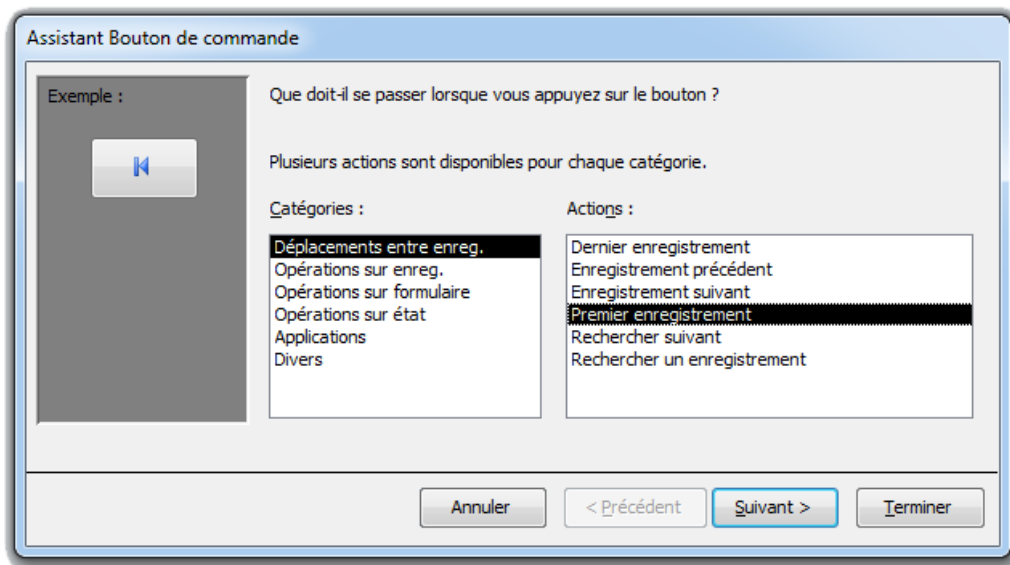
flèche du bouton **Affichage** , puis **Mode Création** .

Dans l'onglet **Création**, je vais rechercher l'icône **Bouton**  dans la liste des **Contrôles**. Mon curseur se transforme en croix avec un rectangle pour m'indiquer que je peux placer le bouton.

Soit je dessine le bouton, soit je fais un simple clic sur la zone de mon choix, le bouton sera, de toute façon, redimensionné. Je vais placer les boutons dans la zone *Pied de formulaire* , mais je pourrais les placer dans les deux autres parties.

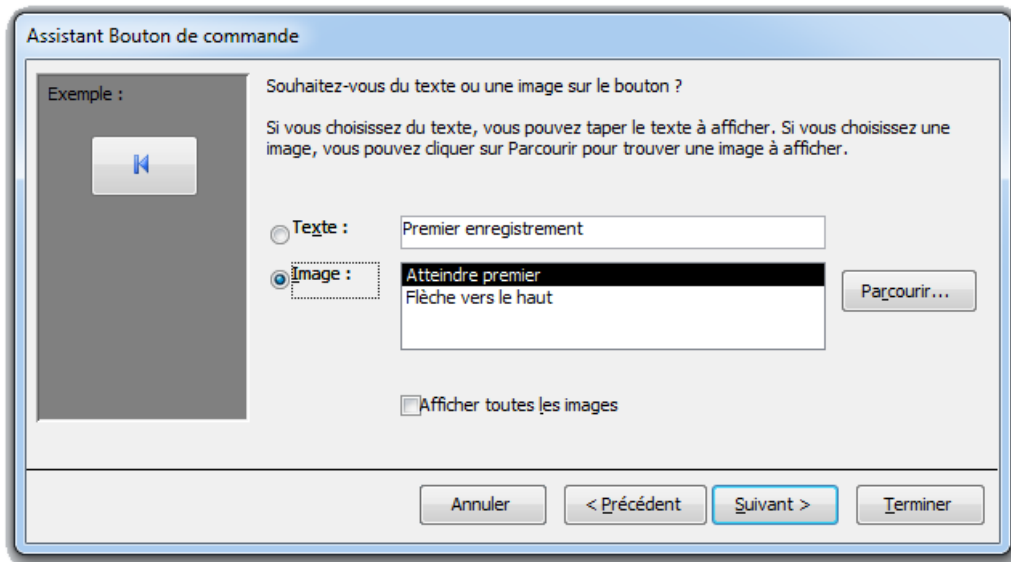
Je clique donc à l'endroit où je souhaite disposer un des boutons sachant que je pourrais le déplacer par la suite.

Une boîte de dialogue s'ouvre avec plusieurs catégories qui permettent d'exécuter plusieurs actions :



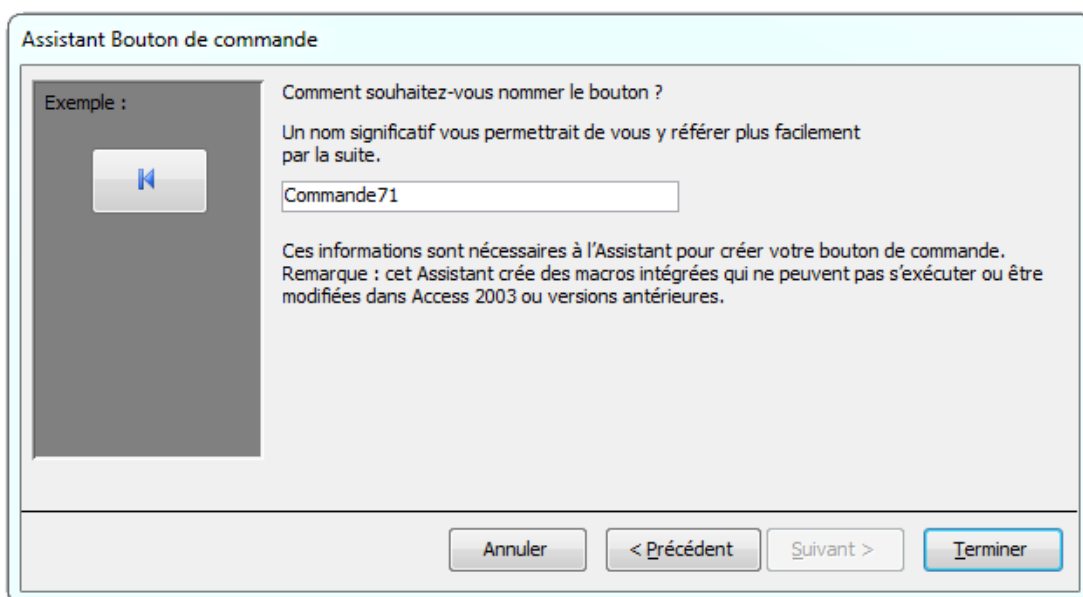
Dans mon exemple, je vais créer des boutons de navigation à l'image de ce que l'on peut voir dans le formulaire classique si l'on ne modifie pas les paramètres à savoir premier enregistrement, enregistrement précédent, enregistrement suivant, dernier enregistrement et ajouter un enregistrement, mais aussi dupliquer un enregistrement, supprimer un enregistrement, rechercher un enregistrement, imprimer l'enregistrement en cours et quitter l'application.

Pour commencer, dans la catégorie *Déplacements entre enreg.*, je choisis *Premier enregistrement*. Dans la partie exemple, je peux voir le bouton qui sera généré et je clique sur **Suivant**.




À cette étape, je peux modifier l'image figurant sur le bouton. Je peux remplacer l'image par du texte, dans ce cas, *Premier enregistrement*, mais je peux aussi le modifier si je trouve que l'image n'est pas assez parlante. Je peux aussi choisir une autre image que l'image par défaut ou encore choisir une image sur le disque dur en cliquant sur **Parcourir...** En cochant *Afficher toutes les images*, d'autres images s'afficheront, mais dans ce cas, n'importe quelle image sera affichée même celles qui n'ont rien à voir avec un premier enregistrement et il faudra faire le tri.

Une fois que le visuel vous convient, cliquez sur **Suivant**. À cette dernière étape, on me demande de nommer le bouton, j'ai par défaut *Commande71* que je vais laisser, mais si vous comptez modifier le code évènement dans les macros il est préférable de le renommer afin de vous y retrouver. Cliquez sur **Terminer**.



Mon bouton est créé, je peux le déplacer, le redimensionner ou le supprimer.

Je vais maintenant faire de même pour chacun des boutons.

Je reclique sur l'icône **Bouton**  des **Contrôles**, je place le bouton à la suite, je choisis les options suivantes et je ne modifierai ni l'image ni le nom du bouton, mais vous pourrez le modifier si vous le souhaitez :

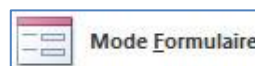
- Pour l'enregistrement précédent : *Déplacements entre enreg.* → *Enregistrement précédent*
- Pour l'enregistrement suivant : *Déplacements entre enreg.* → *Enregistrement suivant*
- Pour le dernier enregistrement : *Déplacements entre enreg.* → *Dernier enregistrement*
- Pour ajouter un enregistrement : *Opérations sur enreg.* → *Ajouter un nouvel enregistrement*
- Pour dupliquer un enregistrement : *Opérations sur enreg.* → *Dupliquer un enregistrement*
- Pour supprimer un enregistrement : *Opérations sur enreg.* → *Supprimer un enregistrement*
- Pour rechercher un enregistrement : *Déplacements entre enreg.* → *Rechercher un enregistrement*
- Pour imprimer l'enregistrement : *Opérations sur enreg.* → *Imprimer un enregistrement*
- Pour quitter l'application : *Applications* → *Quitter une application*

Je dispose chacun des éléments à ma convenance en les sélectionnant avec la souris et en les glissant ou en les déplaçant avec les touches directionnelles du clavier.

Je passe ensuite en **Mode formulaire** en cliquant sur l'icône au-dessus de l'**Affichage**



ou en cliquant sur la flèche puis **Mode Formulaire**



Mes boutons sont opérationnels.


Pour terminer, je vais masquer les boutons de navigation du formulaire d'origine ainsi que le sélecteur qui est la barre à gauche du formulaire entre le menu des objets Access et le formulaire. Ce sélecteur permet de savoir entre autres si l'enregistrement en cours est enregistré.

Pour cela, je retourne dans le **Mode Création** , et, dans l'onglet **Création**,



je clique sur le bouton **Feuille de propriétés** .

Dans le menu déroulant, assurez-vous d'être sur *Formulaire*, si ce n'est pas le cas, sélectionnez-le et, dans l'onglet **Format**, à la ligne *Boutons de déplacement*, changez le *Oui* en *Non*.

Faites de même à la ligne *Afficher sélecteur* et modifiez le *Oui* en *Non*.

Désormais, dans le **Mode Formulaire** , le formulaire ne contient plus que les actions nécessaires à ce dernier.

Si vous vous y connaissez en macro, vous pourrez modifier l'action exécutée lorsque vous

appuyez sur un de vos boutons. Pour cela, dans le **Mode Création** , cliquez droit sur l'un des boutons dont vous souhaitez modifier l'action puis **Créer code événement...** . Vous vous retrouvez dans les **Outils de macro** où vous pouvez supprimer l'action, la modifier ou en rajouter une autre.

Tutoriel réalisé avec Access 2013

[Voir la version vidéo de cet article](#)